

Schválené témy ZP pre jednotlivých študentov s pridelenými vedúcimi záverečných prác na Katedre aplikovanej informatiky FPV UCM v akademickom roku 2022/2023

Študijný program: APIN-BcD19 aplikovaná informatika (bakalársky stupeň, denná forma)

Študijný program: APIN-BcE17 aplikovaná informatika (bakalársky stupeň, externá forma)

Študijný odbor: 18. informatika

Garant: doc. RNDr. PaedDr. Ladislav Huraj, PhD.

Denné štúdium

1. Datasety pre DDoS útoky

Vedúci práce: doc. RNDr. PaedDr. Ladislav Huraj, PhD.

Študent: Aleš Augustín

2. Aplikácia pre prácu s programovacím prostredím Matlab a Simulink

Vedúci práce: Ing. Katarína Pribilová, PhD.

Študent: Henrich Balla

3. Tvorba používateľského rozhrania pre platformu iOS

Vedúci práce: doc. Ing. Michal Čerňanský, PhD.

Študent: Artem Barna

4. Návrh základných modulov pre komplexné siete

Vedúci práce: doc. RNDr. Iveta Dirgová Luptáková, PhD.

Študent: Kristína Brečková

5. Online aplikácia pre monitorovanie vybraného faktora prostredníctvom drona

Vedúci práce: Mgr. Marián Hostovecký, PhD.

Študent: Dominik Bučák

6. Detekcia dravcov založená na rozpoznávaní obrazu

Vedúci práce: Mgr. Marián Hostovecký, PhD.

Študent: Matúš Cuninka

7. Testovacie prostredie pre sieťovú bezpečnosť

Vedúci práce: doc. RNDr. PaedDr. Ladislav Huraj, PhD.

Študent: Marko Daniel

8. Vytvorenie webovej aplikácie v PHP a MySQL

Vedúci práce: Ing. Katarína Pribilová, PhD.

Študent: Samuel Feranc

9. Analýza možností ukladania dát a prvkov herného prostredia pri vývoji digitálnych hier

Vedúci práce: Ing. Jana Jurinová, PhD.

Študent: Alexandra Horváthová

10. Návrh a implementácia informačného systému pre športový klub

Vedúci práce: Ing. Darja Gabriška, PhD.

Študent: Matej Hrčka

11. Návrh robota Lego Mindstorms na triedenie podľa farieb

Vedúci práce: Ing. Katarína Pribilová, PhD.

Študent: Jakub Karol

12. Testovanie zabezpečenia siete pomocou nástrojov pre etický hacking

Vedúci práce: doc. RNDr. PaedDr. Ladislav Huraj, PhD.

Študent: Tomáš Klukay

13. Návrh a vývoj VR aplikácie pre relaxáciu

Vedúci práce: Mgr. Marián Hostovecký, PhD.

Študent: Adrian Kopányi

14. Online aplikácia pre monitorovanie faktorov životného prostredia prostredníctvom drona

Vedúci práce: Mgr. Marián Hostovecký, PhD.

Študent: Filip Kubica

15. Tvorba programov pre platformu Micro:bit

Vedúci práce: doc. Ing. Michal Čerňanský, PhD.

Študent: Damián Kukučka

16. Možnosti tvorby viacvláknových paralelných programov v prostredí C++

Vedúci práce: doc. Ing. Michal Čerňanský, PhD.

Študent: Ondrej Labuda

17. Digitálna forenzná analýza údajov zo súborového systému SSD, HDD

Vedúci práce: PaedDr. Mgr. Miroslav Ölvecký, PhD.

Študent: Lukáš Lechovič

18. Mobilná aplikácia pre manažment spotreby energií prostredníctvom smart technológií

Vedúci práce: Mgr. Marián Hostovecký, PhD.

Študent: Pavol Lukačka

19. Ukážka funkčnosti rozhodovacích stromov založených na podpore umelej inteligencie v Unity

Vedúci práce: Mgr. Marián Hostovecký, PhD.

Študent: Adam Mečír

20. Procedurálna generácia prostredí v roguelike/roguelite hrách

Vedúci práce: Ing. Jana Jurinová, PhD.

Študent: Ondrej Molnár

21. Vývoj webových aplikácií pomocou Rust a WebAssembly

Vedúci práce: doc. Ing. Michal Čerňanský, PhD.

Študent: Matúš Moťovský

22. Vybrané moduly v jazyku R pre spracovanie veľkého množstva dát

Vedúci práce: doc. RNDr. Iveta Dirgová Luptáková, PhD.

Študent: Klára Murínová

23. Návrh a implementácia automatizácie výrobného procesu

Vedúci práce: Ing. Darja Gabriška, PhD.

Študent: Ruslan Mursagulov

24. Vývoj webového portálu pre počítačové hry

Vedúci práce: Mgr. Marián Hostovecký, PhD.

Študent: Stanislav Olbert

25. Návrh a vývoj grafickej a administratívnej časti webového sídla pre IT akadémiu

Vedúci práce: Mgr. Marián Hostovecký, PhD.

Študent: Erik Pál

26. Tvorba 3D hry v prostredí Godot s optimalizáciou Blender modelov

Vedúci práce: Ing. Miroslav Beňo, PhD.

Študent: Silvia Šimkovicová

27. Návrh a realizácia modulu informačného systému

Vedúci práce: Ing. Katarína Pribilová, PhD.

Študent: Lukáš Turza

28. Základné moduly v jazyku R pre Data Science

Vedúci práce: doc. RNDr. Iveta Dirgová Luptáková, PhD.

Študent: Serhii Vielkin

29. Využitie Raspberry Pi pri návrhu inteligentnej domácnosti

Vedúci práce: Ing. Jana Jurinová, PhD.

Študent: Marek Zeman

Externé štúdium

1. Komparácia renderovacích nástrojov Blendera

Vedúci práce: Ing. Miroslav Beňo, PhD.

Študent: Mgr. Valéria Dorková

2. Tvorba 3D hry v prostredí Godot s využitím fyzikálnych prvkov.

Vedúci práce: Ing. Miroslav Beňo, PhD.

Študent: Miroslav Gombík

3. Optimalizácia cesty jazdcom po šachovnici pomocou simulovaného žihania

Vedúci práce: prof. RNDr. Jiří Pospíchal, DrSc.

Študent: Adam Jurík

4. Inteligentná aplikácia na zdieľanie energeticky úsporného správania v meste

Vedúci práce: Mgr. Marián Hostovecký, PhD.

Študent: Andrej Koberčík

5. Digitálna stopa v súborovom systéme smartfónu na platforme iOS

Vedúci práce: PaedDr. Mgr. Miroslav Ölvecký, PhD.

Študent: Bohuslav Majorský

6. Návrh a vývoj informačného systému v notácii UML

Vedúci práce: Ing. Darja Gabriška, PhD.

Študent: Martin Oleš

7. Webová aplikácia pre evidenciu a recenzie príspevkov časopisu JAMSI

Vedúci práce: PaedDr. Mgr. Miroslav Ölvecký, PhD.

Študent: Kevin Procházka

8. Zraniteľnosti sietí založených na MQTT protokole

Vedúci práce: doc. RNDr. PaedDr. Ladislav Huraj, PhD.

Študent: Peter Rajčinov

9. Tvorba 2D hry v prostredí Godot pre podporu výučby cudzieho predmetu

Vedúci práce: Ing. Miroslav Beňo, PhD.

Študent: Radovan Slaný

10. Návrh a realizácia firemného informačného systému

Vedúci práce: Ing. Katarína Pribilová, PhD.

Študent: Ľubomír Vrábel

Študijný program: APIN-MgD19 aplikovaná informatika (magisterský stupeň, denná forma)

Študijný odbor: 18. informatika

Garant: prof. RNDr. Jiří Pospíchal, DrSc.

1. Nové stratégie útoku na centrálné uzly komplexných ohodnotených sietí

Vedúci práce: doc. RNDr. Iveta Dirgová Luptáková, PhD.

Študent: Bc. Martin Bartek

2. Zvýšenie kybernetickej bezpečnosti v spoločnosti verejnej správy

Vedúci práce: doc. RNDr. PaedDr. Ladislav Huraj, PhD.

Študent: Bc. Andrej Bradáč

3. Metódy manipulácie multimediálnych súborov

Vedúci práce: PaedDr. Mgr. Miroslav Ŏlvecký, PhD.

Študent: Bc. Ivan Brlej

4. Meranie vybranej časti efektivity výkonu programátorov prostredníctvom open source riešenia

Vedúci práce: Mgr. Marián Hostovecký, PhD.

Študent: Bc. Dávid Daniš

5. Tvorba mobilných aplikácií pre platformu iOS

Vedúci práce: doc. Ing. Michal Čerňanský, PhD.

Študent: Bc. Peter Hafner

6. Optimalizácia SQL vytvoreného informačného systému v MariaDB

Vedúci práce: Ing. Miroslav Beňo, PhD.

Študent: Bc. Patrik Holeš

7. Klasifikácia pomocou rozhodovacích stromov

Vedúci práce: prof. RNDr. Jiří Pospíchal, DrSc.

Študent: Bc. Filip Chmelina

8. Dataset narušenia bezpečnosti inteligentnej domácnosti

Vedúci práce: doc. RNDr. PaedDr. Ladislav Huraj, PhD.

Študent: Bc. Jakub Lietava

9. Návrh funkčného ekosystému pre manažment znalostí

Vedúci práce: doc. RNDr. Iveta Dirgová Luptáková, PhD.

Študent: Bc. Filip Miksád

10. Metodiky riadenia životného cyklu aplikácií

Vedúci práce: Ing. Darja Gabriška, PhD.

Študent: Bc. Richard Ondrejka

11. Využitie návrhových vzorov pri vývoji kartovej multiplayerovej hry

Vedúci práce: Ing. Jana Jurinová, PhD.

Študent: Bc. Juraj Uhrina

12. Rozšírenie vlastného 3D herného enginu o objemové vykresľovanie hmly a svetla

Vedúci práce: Ing. Jana Jurinová, PhD.

Študent: Bc. Samuel Vaský

